

コードモンロゴ 使用マニュアル

株式会社コードモン

ロゴガイドライン Ver.1.0 2019年03月28日

ロゴガイドライン Ver.2.0 2019年11月18日

ロゴガイドライン Ver.2.0 2019年12月03日

ロゴガイドライン Ver.2.1 2020年5月25日



ロゴ_全体

シンボルマーク



ロゴマーク

基本的にはロゴマーク全体を使用します。

※アイソレーションにご留意ください(P5を参照)

シンボルマークは基本的にアプリアイコンやブラウザのファビコン等、サービスに起因して使用します。

ロゴ_カラー



01A2C1

R:1 G:162 B:193

C:75% M:15% Y:20% K:0%

DIC-2581

原則として使用ロゴはカラー版をご使用ください。

カラー背景や画像、イラストにロゴを載せることは可能ですが、

複雑な背景にロゴを入れる場合はロゴ全体がはっきりと読めるように常に留意してください。

ロゴ_グレースケール



1E1E1E

R:30 G:30 B:30

C:84% M:79% Y:78% K:63%

原則として使用ロゴはカラー版をご使用ください。

白黒印刷等、モノクロ表示の際は下記グレースケール版のロゴデザインを使用してください。

2色刷りの場合はこの限りではありません。

ロゴ_アイソレーション(保護エリア)



ロゴの周囲には一定のアイソレーション(保護エリア)が必要です。

この領域内には、いかなる要素も配置することができません。

アイソレーションを確保していても、ロゴの印象を損ねるような目立つ要素をロゴの近くに配置することは避けてください。